

**LEGENDA**

- ZONA STUDIATA
- Zona pentru COMERT- PROPUS
- Zona gospodarie comunală
- Zona de locuit cu P,P+2
- Zona de locuit cu mai mult de 3 nivele
- retrageri urbanistice
- BORDURI
- CONDUCTA GAZ
- STALP CURENT/IUMINAT
- LIMITA CADASTRALA
- LIMITA CADASTRALA STUDIATA
- LIMITA UTR

**INDICI:**  
 Arie nr cad. 64744 = 1281mp  
 Arie nr.cad. 60735 = 7028mp  
 Arie teren = 8309mp

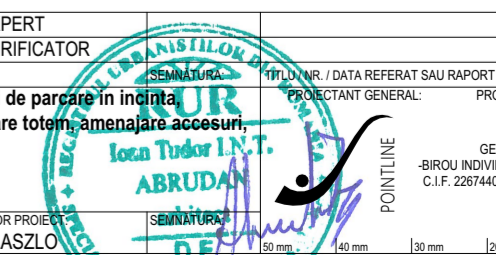
Arie Construita/Desfasurata nr cad. 60735(conform CF/PAD) = 3143mp  
 POT existent = 44.72%  
 CUT existent = 0.45  
 PROPUS SPRE DEMOLARE

Arie Constr/Desf nr cad. 64744(conform Cf/PAD) = 0,00mp  
 POT existent = 0.00%  
 CUT existent = 0.00

UTR - Zona pentru COMERT- PROPUS  
 POT MAX = 50%  
 CUT MAX = 1.2  
 REGIM DE INALTIME MAXIM : P+2E+Eretras  
 Retrageri urbanistice - minim 3,00m(H/2) pe toate laturile  
 Numarul de locuri de parcare: 1 loc de parcare/20mp sala de vanzare

BILANT TERITORIAL		MP	%
Arie teren	8309	100	
Constructii	4154	50	
Spatiu Verde	415	5	
Aleeei/trotuare/circulatie incinta	3740	45	

EXPERT TEHNIC	NUME EXPERT	VERIFICATOR	NUME VERIFICATOR
VERIFICATOR EXPERT:	FIRMA VERIFICATOR / EXPERT:	CERINTA:	NUME:
DENUMIRE PROIECT:	Desfiintare constructii si construire supermarket si amenajare locuri de parcare in incinta amplasare panouri publicitare pe teren proprietate si fatade, amplasare totem, amenajare accesuri, imprejurire proprietate, realizare racorduri si bransamente, org		
ADRESA AMPLASAMENT:	Petritia, str Minei, fn. si str. Digului, nr.1, jud Hunedoara Romania		
BENEFICIAR:	SC LIDL ROMANIA SCS si SC SIMAUSROM COMSERVIMPEX SRL		
PROIECTANT GENERAL:	NR PROIECT:	FAZA:	COORDONATOR PROIECT:
SC POINTLINE ARHITECTURA SRL	TM13/1	PUZ/DTAD/DTAC	GEYER LASZLO
CATEG. DE IMP.:	CLASA DE IMP.:	GRF.:	PROIECTANT SPECIALITATEA ARHITECTURA:
C	IV	II	ABRUDAN IOAN TUDOR
DESCRIEREA PLANSA:	CONCEPT	QUALITATOR PROIECTANT URBANISM:	QUALITATOR PROIECTANT URBANISM:
		ABRUDAN IOAN TUDOR	ABRUDAN IOAN TUDOR



PROIECTANT GENERAL:	PROIECTANT URBANISM:
GEYER LASZLO	ABRUDAN IOAN TUDOR
SCALA:	NR. TOTAL PLANSE:
1:500	1.4